

Resursseja kokeiluihin?

16.11.2016

Kaija Majoinen

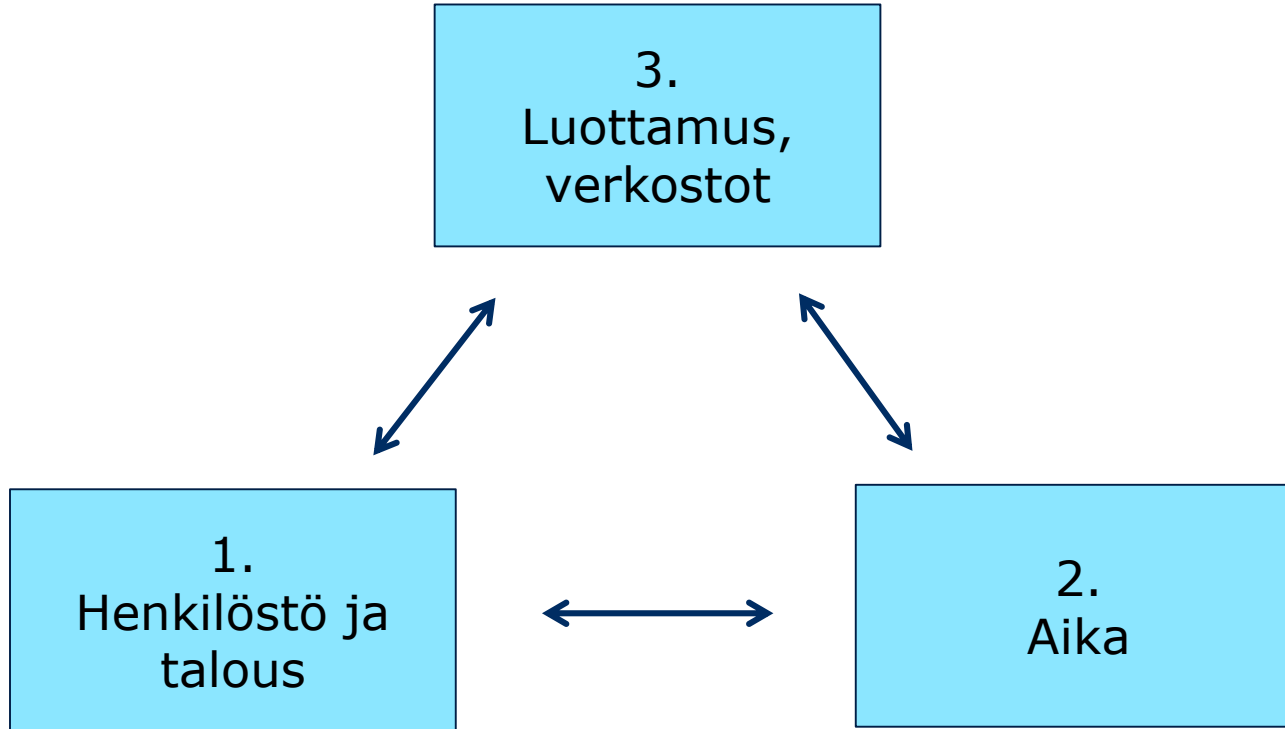
Tutkimus- ja kehitysjohtaja, HT



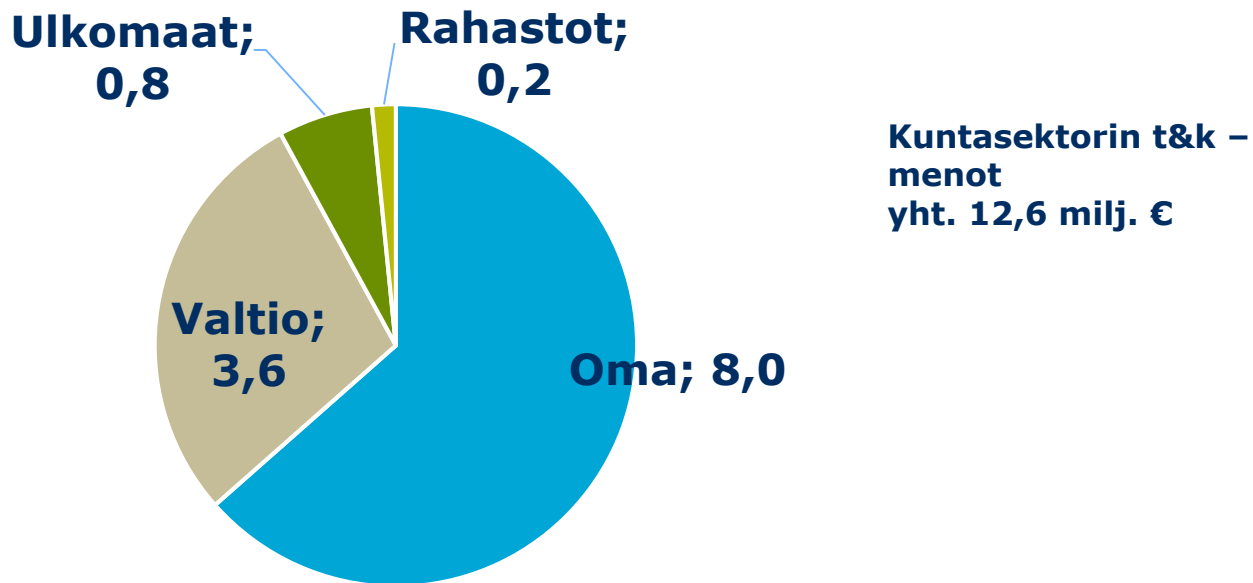
Kuntaedustajien näkemykset kokeilujen onnistumisen edellytyksistä



Eri näkökulmia resursseihin



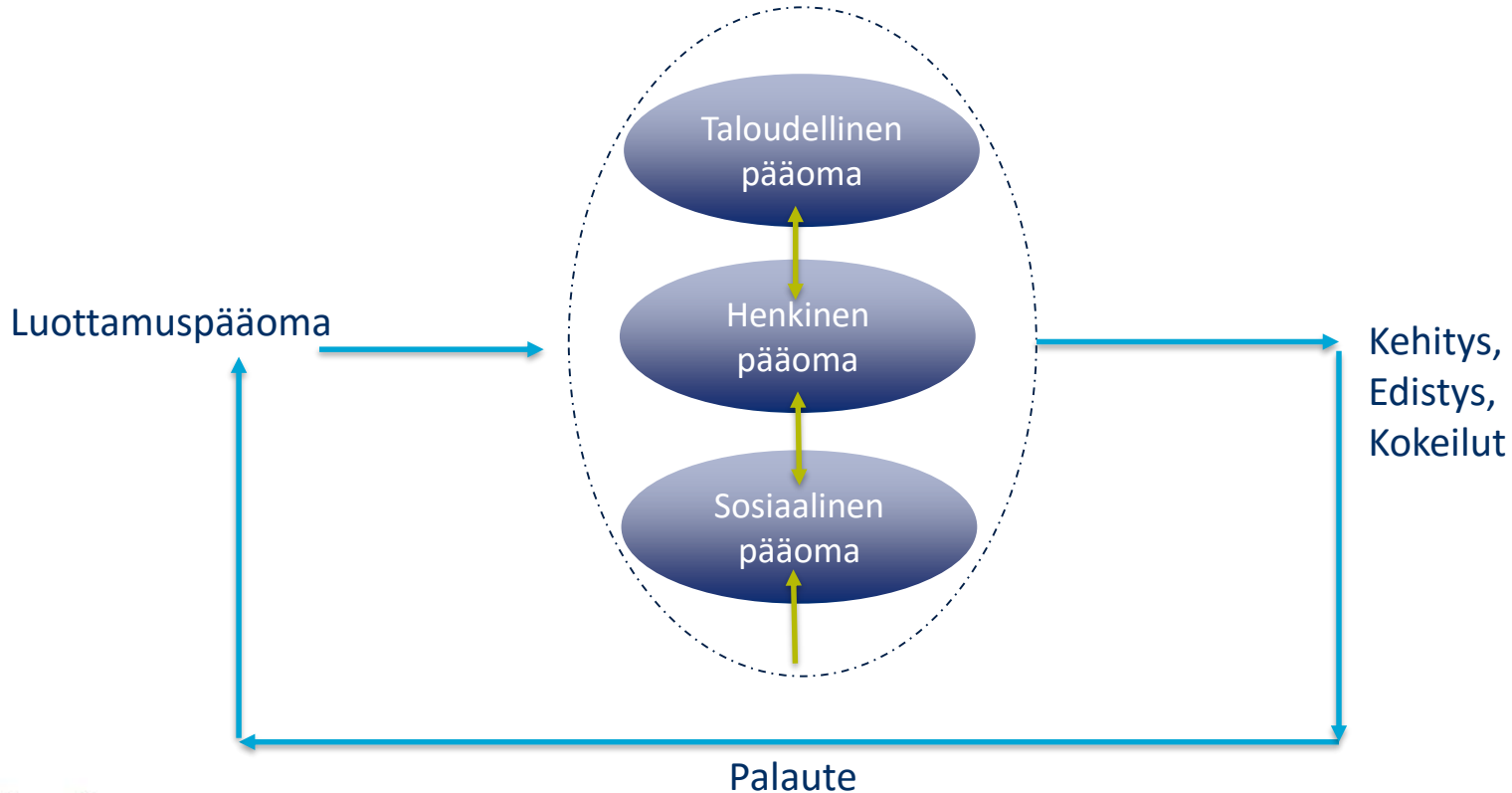
Kuntasektorin tutkimus- ja kehittämistoiminta rahoituslähteen mukaan vuonna 2015, milj. €



Kokeileva kaupunki Järvenpää – AIKA ja TAHTO resurssina

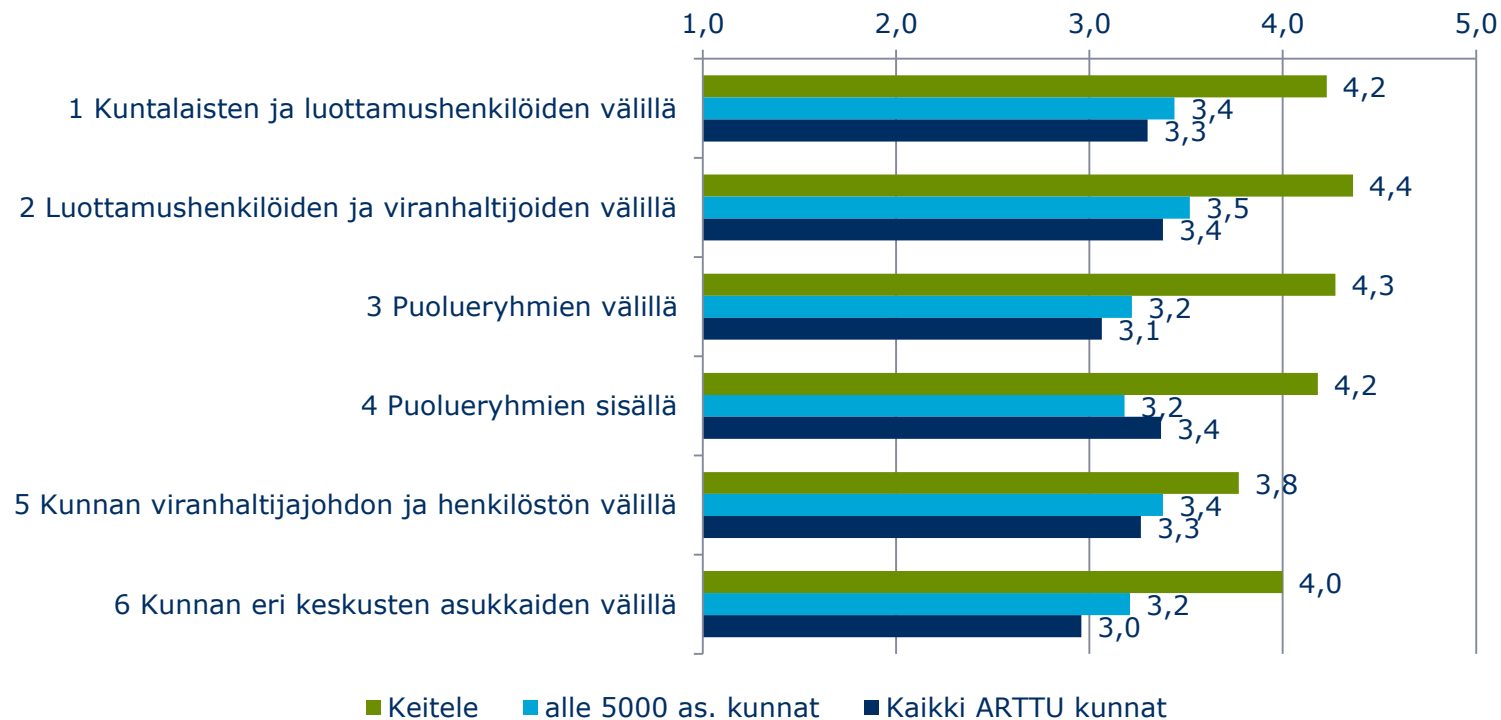
- *” Kaupunki elää tiukan talous- ja henkilöstöressurssien käyttösuunnitelman piirissä. Helposti käy niin, että uudet ideat tyrmätään rahan puutteessa heti kättelyssä.*
- *Kun uudet ideat halutaan toivottaa tervetulleiksi, minimi-investointi on se, että annetaan yhteiselle tuumailulle muutama tunti **aikaa. Tämä on yleensä järjestettävissä siellä, missä tahtoa on.** ”*
 - *Viestintäpäällikkö Anja Asunta: Paras kaupunki tehdään yhdessä (Käsikirjoitus kirjaan Tulevaisuuden kunta)*

Luottamus kokeilutoiminnan resurssina



HYVÄT YHTEISTYÖSUHTEET RESURSSINA – CASE KEITELE

K29. Miten arvioit yleistä ilmapiiriä eri osapuolten välillä kuntasi asioiden hoidossa? Arvioi asteikolla 1 (erittäin huono) – 5 (erittäin hyvä)



Ketterää kumppanuutta



KEITELE

- Kuntakumppanuudesta tavoitteena rakentaa operatiivinen verkosto, jossa opitaan vastavuoroisesti, sparrataan ja kehitetään yhdessä
- Kiinteä yhteys arkiseen toimintaan – ei hankkeita, ei erillistä raportointia, ei ”ulkopuolisia” hankeihmisiä
- Mukana Keitele, Haapavesi, Juupajoki, Sulkava, Tammela
- Liikkeelle johtoryhmien ja puheenjohtajistojen voimin
- Verkostot luodaan työntekijätasolla
- Yhteydenpito virtuaalisesti
- Tässä vaiheessa esille nousutta: elinkeinopolitiikan toimintatapojen vahvistaminen, koulutuksen yhteistyö, virtuaalinen palvelutuotanto, lyhyet työntekijävaihdot

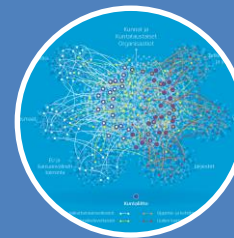
Tulevaisuuden kuntaa tehdään kokeillen



Visio ja näkemys tulevaisuuden
kunnasta



Foorumit
Verkostot
ARTTU2 ja projektit tiedon
tuottajana

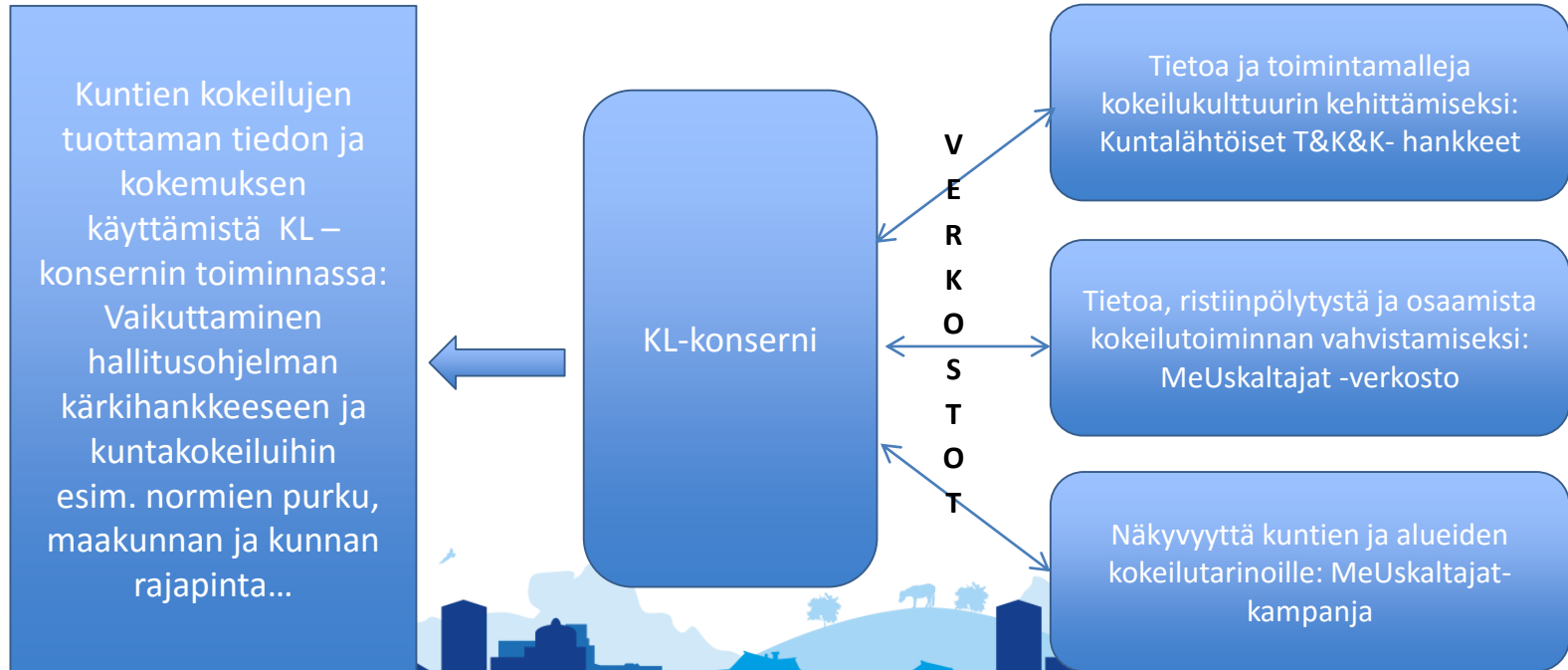


Kokeilemalla tehdään tulevaisuutta

MeUskaltajat -kampanja



Mitä kunnat saavat? Tuotokset



Uskalla kokeilla –ohjelman toimintamalli

